Envia el teu projecte a impulsacsc@consorci.org

Programa Impulsa - Impuls a la salut cerebral – WeMind Awards	
Informació general *Aquest apartat no puntua en l'avaluació final del projecte*	
Títol del projecte:	**Estudi de viabilitat per a la digitalització inclusiva de projectes d'art i salut comunitaris.**
Títol curt:	**eArtSalut**
Sub-categoria	**Longevitat**
Necessitat detectada *(màxim 250 paraules)* Descripció clara i fonamentada de la necessitat o problema que es vol abordar, amb suport de dades o evidències. *Aquest apartat correspon al criteri d'avaluació "Evidència científica"*	

La prescripció social i cultural representa un canvi de paradigma en els sistemes de salut moderns, que fa evolucionar d'un model purament farmacològic cap a un enfocament biopsicosocial integrant, que té, com a eixos fonamentals, l'ús d'actius comunitaris. L'impuls d'aquestes estratègies va coincidir amb la publicació de l'informe de referència de l'OMS (Fancourt i Finn, 2019) i, més recentment, amb estudis neurocientífics que demostren que la pràctica de disciplines com la dansa, la música i les arts visuals aconsegueix, fins i tot, alentir l'edat biològica cerebral (Coronel-Oliveros i col., 2025).

Tanmateix, els models tradicionals d'art i salut presenten dues limitacions estructurals crítiques que posen en risc la seva sostenibilitat i equitat: *l'accessibilitat geogràfica i socioeconòmica, i l'escalabilitat del servei a l'àmbit comunitari*. L'evidència disponible, però, prové gairebé exclusivament de formats presencials i desconeixem si la intervenció remota en preserva els mecanismes de benefici.

A partir de l'experiència consolidada en els nostres projectes anteriors (Art+Salut i MEM-COG), la present proposta eArtSalut neix per abordar aquesta bretxa. Mitjançant un estudi pilot, avaluarem la viabilitat, usabilitat i acceptabilitat d'una intervenció en arts i salut en format digital. El programa se centrarà en la millora del *benestar emocional* i la *qualitat de vida*, prenent com a punt de partida els indicadors de l'estudi en què hem demostrat l'eficàcia de les nostres intervencions en pacients amb malaltia de Parkinson (Calabria i col., 2025).

L'objectiu és transformar el model en una solució de prescripció digital basada en l'evidència, accessible, escalable i centrada en la persona.

Innovació en longevitat

(màxim 250 paraules)

Descripció detallada de la solució o projecte proposat en relació a la longevitat.

Aquest apartat correspon al criteri d'avaluació "Innovació en longevitat"

El projecte eArtSalut incideix directament en el repte de la longevitat mitjançant una solució disruptiva de salut digital que actua sobre la prevenció, l'envelliment saludable i el suport a les malalties neurodegeneratives. L'evidència recent mostra que la pràctica sostinguda de la dansa, la música i les arts visuals alenteix l'edat biològica cerebral (Coronel-Oliveros i col., 2025) i intervencions basades en arts redueixen la simptomatologia depressiva i afavoreixen la socialització (Galassi i col., 2022), dos dels factors de risc modificables de la demència, identificats per la comissió 'Lancet' (Livingston i col., 2024).

La innovació de la proposta no rau en la digitalització en si mateixa, sinó en la construcció del primer circuit de prescripció cultural amb avaluació clínica validada.
Aquest abordatge es concreta en tres eixos clau:

1. Prescripció proactiva amb un accés des del mateix domicili, eliminant barreres de mobilitat que aïllen la població gran i arribant al mon rural on les infraestructures culturals són carents.
2. Mesurabilitat del benestar: l'estudi pilot avaluarà la usabilitat i viabilitat del format digital i integrarà indicadors de benestar emocional i qualitat de vida adaptats a les necessitats de les persones grans o pacients.
3. Codisseny del format digital amb grups focals per discutir barreres i facilitadors i poder dissenyar amb professionals i usuaris el millor format d'activitats.

El projecte eArtSalut serà el primer pas per definir com serà la prescripció social i cultural en l'àmbit de Catalunya, tal com va fer pel nostre projecte Art+Salut amb equipaments culturals de Barcelona.

Impacte en la qualitat de vida

(màxim 250 paraules)

Explicació sobre el grau de desenvolupament de la solució proposada, resultats ja obtinguts i/o els resultats que s'espera obtenir per millorar la qualitat de vida i benestar de les persones

Aquest apartat correspon al criteri d'avaluació "Impacte en la qualitat de vida"

La metodologia clínica del projecte és madura i està avalada per resultats previs, tot i que obtinguts en format presencial.
D'una banda, vam demostrar que una intervenció presencial basada en arts escèniques aporta beneficis emocionals i millora la qualitat de vida en pacients de Parkinson (Calabria i col., 2025). De l'altra, disposem dels resultats d'un estudi de validació de tasques cognitives en participants d'una intervenció teatral i musical, útils per avaluar-ne els impactes. A més, comptem amb una proposta de protocol d'avaluació multimodal, fruit de les nostres investigacions en arts i salut, que sustentarà l'estudi de validesa en format digital.

Actualment, eArtSalut es troba en fase de conceptualització i disseny tècnic per a la seva translació digital. Aquest estudi pilot serà el pas definitiu per validar-ne la viabilitat mitjançant dues vies:

1. Identificació de barreres i facilitadors: s'analitzarà l'ús de la tecnologia i dels mètodes digitals a distància mitjançant un qüestionari quantitatiu, seguit d'una fase qualitativa amb grups focals per definir el model d'intervenció ideal.

2. Aplicació de la intervenció codissenyada: s'avaluaran els beneficis d'una intervenció a distància basada en arts escèniques, replicant la metodologia prèvia en format presencial.

S'espera replicar la millora en la qualitat de vida obtinguda en pacients de Parkinson, aportant informació valuosa sobre una metodologia no farmacològica a distància que democratitza l'accés a teràpies eficaces.

Sostenibilitat
(màxim 250 paraules)
Descripció de la viabilitat i pla de sostenibilitat del projecte a llarg termini.
Aquest apartat correspon al criteri d'avaluació "Sostenibilitat"

La viabilitat del projecte es fonamenta en la maduresa de la seva metodologia clínica i en un equip multidisciplinari de l'àmbit clínic, de la recerca, les arts i la cultura. La solidesa del consorci es basa en la col·laboració d'experts d'equipaments culturals de referència, com el Teatre Lliure i l'Escola Superior de Música de Catalunya, i del sector clínic a través de l'Hospital de la Santa Creu i Sant Pau. Aquestes sinergies garanteixen la capacitat per gestionar eficientment el reclutament i la implementació de programes d'intervenció basats en l'expertesa de cada professional.

A llarg termini, la sostenibilitat es vehicularà en tres eixos dissenyats per a la transició de la fase pilot a la implementació a gran escala:

1. *Sostenibilitat financera i escalabilitat:* superat el pilot, la naturalesa digital i a distància de la intervenció permetrà una fàcil replicabilitat cap a noves poblacions amb un cost reduït, eliminant la necessitat d'infraestructures físiques.
2. *Sostenibilitat tècnica i integració digital:* el pilot servirà de base per a un model evolutiu, optimitzat amb l'experiència dels usuaris i compatible amb els sistemes de prescripció d'actius ja existents en el sistema sanitari català.
3. *Sostenibilitat social i transferibilitat:* el codisseny de la intervenció garanteix una alta adherència. Com que el format digital elimina barreres geogràfiques i democratitza l'accés a teràpies no farmacològiques, el model serà fàcilment transferible a d'altres patologies neurodegeneratives, consolidant el seu impacte social i de salut.

Accessibilitat *(màxim 250 paraules)*
Descripció quin model d'accessibilitat té el projecte per aconseguir el màxim abast possible.
Aquest apartat correspon al criteri d'avaluació "Accessibilitat"

Per tal d'assolir el màxim abast possible i garantir l'equitat en la salut, el projecte implementa un model d'accessibilitat universal estructurat en tres principis:

1. Accessibilitat geogràfica: la naturalesa digital i a distància de la intervenció redueix substancialment les barreres de desplaçament identificades en projectes anteriors d'assistència física a instal·lacions culturals. Això permet que persones en zones rurals o amb mobilitat reduïda tinguin el mateix accés a aquestes eines, superant la centralització dels recursos tradicionals.
2. Accessibilitat tecnològica: per evitar que la manca d'alfabetització digital o els dèficits sensorials, motors i cognitius siguin un obstacle, el codisseny amb els usuaris en la fase pilot garantirà l'ús d'eines de comunicació senzilles i adaptades a les seves capacitats. Per mitigar la bretxa digital

preveiem quatre mesures: préstec de dispositiu i connectivitat; una modalitat alternativa de baixa exigència tècnica; l'acompanyament d'una persona de referència durant les primeres sessions; i un format híbrid als territoris amb equipament cultural accessible. Això en garantirà l'abast, facilitarà l'adherència, i el seguiment dels participants a llarg termini.

3. Accessibilitat universal i inclusió: el projecte investiga a fons les barreres i facilitadors dels participants de l'Hospital de la Santa Creu i Sant Pau, que presenten perfils clínics i procedències territorials diverses. Aquesta transversalitat és una fortalesa de l'estudi, ja que les dades recollides permetran dissenyar estratègies precises per arribar a col·lectius vulnerables que habitualment no tenen accés a aquests recursos basats en activitats culturals i artístiques.